

REFERTO DI GARA

_____ li _____

Incontro a squadra formula (1) Courbillon
Swaytling di (2) _____ svoltosi a _____
Doppia Davis

in Via _____ su tavolo _____ a con palle _____
tra (3) _____ e (3) _____

FORMAZIONE DELLE SQUADRE

Squadra (4)						Squadra (4)							
colore maglia						colore maglia							
presentatasi in campo alle ore						presentatasi in campo alle ore							
C	S	DD	ATLETA			N. TESSERA (6)	C	S	DD	ATLETA			N. TESSERA (6)
A	A	A1					X	X	X1				
B	B	B1					Y	Y	Y1				
D	C	A2					D	Z	X2				
		B2							Y2				
		D1							D1				
		D2							D2				
RISERVA 1						RISERVA 1							
RISERVA 2						RISERVA 2							
RISERVA 3						RISERVA 3							
RISERVA 4						RISERVA 4							
allenatore						allenatore							
medico/massa						medico/mass							
dirigente						dirigente							

L'incontro inizia alle ore
con il seguente ordine

		ESITO SET (7)										TOTALE				PARTITE						
		1		2		3		4		5		PUNTI (8)		SET (9)		(10)						
		A	X	A	X	A	X	A	X	A	X	A	X	A	X	A	X					
A	A	A1			X	X	X1															
B	B	A2			Y	Y	X2															
D	C	B1			D	Z	Y1															
	B	B2				X	Y2															
		A1					Y1															
A	A	A2			Y	Z	Y2															
B	C	B1			X	Y	X1															
	B	B2				Z	X2															
	C	D1				X	D1															
	A	D2				Y	D2															
TOTALI																						

INCONTRO VINTO DA PER

INCONTRO PAREGGIATO DA E PER

..... firma capitano squadra A firma capitano squadra B

1^ GIUDICE ARBITRO (firma)

2^ GIUDICE ARBITRO (firma)

1) cancellare le dizioni che non interessano -2) denominazione della gara, turno, fase, girone di svolgimento - 3) denominazione delle squadre. Indicare prima la squadra ospitante - 4) indicare la squadra che ha scelto "A" - 5) indicare la squadra che ha scelto "X" - 6) indicare a fianco di ciascun nominativo il numero della tessera F.I.Te.T. soltanto se la tessera viene esibita ai G.A. - 7) indicare nella rispettiva casella i punti totalizzati da ciascun giocatore o doppio - 8) indicare il totale dei punti conseguiti da ciascun giocatore o doppio - 9) indicare il totale dei sets (0,1,2,3,4,5) totalizzati a favore di ciascun giocatore o doppio - 10) indicare solo la cifra "1" nella casella del giocatore o del doppio che ha vinto la partita